



БЮЛЕТИН / 3

Проектът SELsMINE току-що представи съвместен образователен геймплей в Minecraft, насочен към подобряване на уменията SEL. Комплектът игри ще предостави на преподавателите необходимите ресурси, които да използват, за да създават и провеждат дистанционно обучение по социално-емоционално учене, служещо като практическо приложение на наръчника. В контекста на този осезаем резултат, резултатите, които ще бъдат разработени, включват и разработването на творчески предизвикателства в света на Minecraft.

3-та транснационална среща в София

3-та транснационална среща се проведе в София. Обсъден бе важният напредък в изпълнението на проекта.

В рамките на проекта вече е разработено основано на доказателства Ръководство за предоставяне на умения за социално-емоционално учене (SEL) чрез Minecraft, което ще използваме, за да подкрепим учителите и възпитателите да използват Minecraft.

Вече се разработват 5 сценария за играта Minecraft, чрез които учениците на възраст 6-12 години ще бъдат обучавани на умения за социално-емоционално учене.

Общ преглед на проекта:

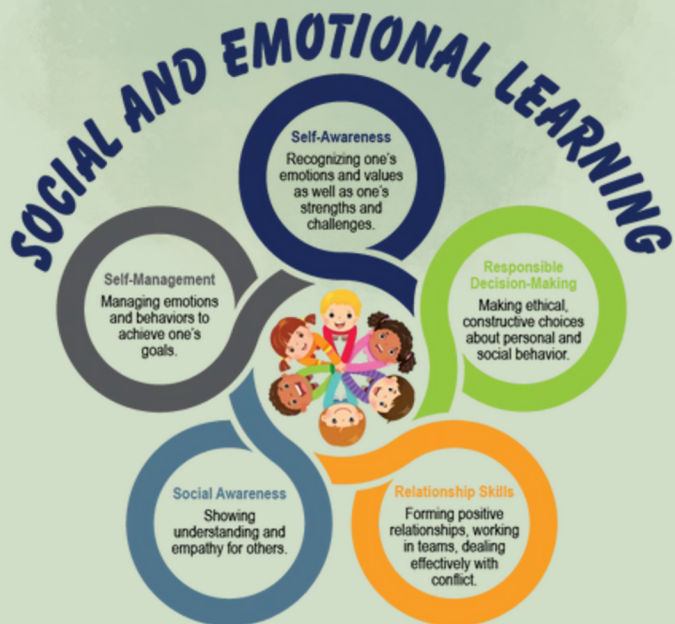
Задълбочен преглед на целите и напредъка на проекта.

Постижения и резултати:

R1-A3: Концептуализация на средата на играта SELMINE

Основната цел на тази дейност е да се предостави подробен анализ и разработване на основните характеристики на играта SELsMINE Minecraft среда.

- Разпространение
- Финанси и администрация
- Множество събития
- Осигуряване на качеството
- Управление и координация
- Комуникация



3-та транснационална среща

