

3-та онлайн статия



Prepared by: UvA



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor



REVISION HISTORY

| Version | Date | Author | Description | Action | Pages |
|---------|------|--------|-------------|--------|-------|
| | | | | | |

(*) Action: C = Creation, I = Insert, U = Update, R = Replace, D = Delete

REFERENCED DOCUMENTS

| ID | Reference | Title |
|----|--------------------|-------------------|
| 1 | KA220-SCH-38F5DEFC | SELSMINE Proposal |
| 2 | | |

APPLICABLE DOCUMENT

| ID | Reference | Title |
|----|-----------|-------|
| 1 | | |
| 2 | | |



Трета статия: Напредък на проекта

Проектът **SELsMINE** продължава да постига значителен напредък в усилията си за интегриране на социално-емоционалните компетентности (SEL) в средата на играта Minecraft. Въз основа на първия интелектуален резултат - наръчника, основан на доказателства, проектът успешно разработи сценарии за обучение в света на Minecraft, които позволяват на учащите да упражняват и подобряват своите социално-емоционални компетентности.

Чрез въвеждането на SEL умения в механизмите и функциите на Minecraft екипът на проекта е създавал завладяваща среда, в която преподаватели и обучаеми могат да участват в иновативно SEL обучение. Тези внимателно разработени сценарии предлагат поредица от предизвикателства, които улесняват развитието на SEL уменията, осигурявайки уникален подход за насърчаване на социално-емоционалното развитие.

Проектът **SELsMINE** отдава голямо значение на ефективното управление на проекти и сътрудничество. Провеждат се редовни срещи за осигуряване на гладка комуникация и координация между европейските партньори, чрез които екипът успява да следи напредъка, да се справя с предизвикателствата и да поддържа обща визия за проекта. Този ангажимент за ефективно управление на проекта е от съществено значение за поддържане на проекта в правилна посока и за постигане на новите цели. По подобен начин финансовата отчетност е съществен аспект на прозрачността на проекта и отговорното използване на ресурсите, поради което екипът на **SELsMINE** наскоро представи втория си финансов отчет, демонстрирайки своята целеустременост към добро

финансово управление. Този отчет засилва доверието и устойчивостта на проекта, като демонстрира отговорното използване на ресурсите.

В перспектива проектът **SELSMINE** започна да разработва концепцията и дизайна на света SEL в Minecraft. Тази вълнуваща фаза включва създаването на ангажираща и интерактивна виртуална среда, която е в съответствие с целите на проекта и развитието на SEL компетентностите. Екипът вече е определил първоначалните творчески предизвикателства, които ще бъдат интегрирани в играта, предоставяйки на учениците стимулиращи преживявания, които насърчават придобиването и прилагането на SEL компетентностите.

Докато екипът на проекта се подготвя за заслужената лятна почивка, той го прави с чувство на удовлетворение и напредък. Постиженията до момента са положили солидна основа за бъдещото изпълнение. Следващият важен етап на хоризонта е третата транснационална среща по проекта, която ще се проведе в красивия град София. Тази среща ще предостави ценна възможност на партньорите да се срещнат, да обменят мнения, да обсъдят бъдещите си планове и да укрепят още повече сътрудничеството в рамките на проекта **SELSMINE**. Проектът се координира от шест европейски партньори: DANMAR Computers, Asserted Knowledge - AKNOW, ATERMON, Digicult, NART - National Association of Resource Teachers and the University of Valladolid - UVA.

За повече информация относно проекта SELSMINE посетете официалния му уебсайт:<http://selsmine.erasmus.site/>.